

# Dunkle Zeiten Charaktere gestrandet in der aventurischen Gegenwart

Post by "ottoantimon" of Mar 6th 2018, 2:09 pm

Eingetopft in Magische Urnen. Das war zumindestens eine Idee in unserer Horasreich Gruppe als wir nach einem verpatzten Ritual in den Dunklen Zeiten landeten und zurück in die Gegenwart wollten. Der Anderthalbhänder im Rücken der Magierin war nicht Teil des Rituals :D. In den Urnen, die wir fanden waren Riesige Asseln von einem Bylmarakta Kult für die Zukunft konserviert.

Eine andere Idee wäre die Reise über Ze Tha, oder eine ähnlich temporal aufgesplitterte Globule.

Oder aber die Charaktere sterben und werden mit ihren Erinnerungen wieder geboren.

Man könnte natürlich auch den Weg von Assassins Creed gehen. Nachfahren der Charaktere werden von den Erinnerung, oder sogar Geistern der Charaktere besessen 😁