

Tal der Klagen: Koordinierungsthread der Fokusspielhilfe

Post by "Thorus84" of Mar 5th 2018, 10:49 pm

Kurzer Zwischenstand vom Endlektorat/Design: Was haben wir da nur für ein Monstrum erschaffen? 😊

Und was haben wir uns dabei gedacht, die FSH mit 60 Seiten anzusetzen, wie damals die ESH? Wir sind jetzt bei 300 Seiten HdS OHNE die Abenteuer und OHNE die neuesten Einarbeitungen fürs Bestiarium. 😬

Ich muss jetzt doch noch mal zweifeln und meckern, auf dem letzten Meter, da ich ja auch zur Zeit die Erfahrungen von HeXXen 1733 hab, inklusive der Archetypen, der Regionenbeschreibung (Erzgebirge) und Co.

Unsere Texte sind momentan viel zu umfangreich. Nur ein Beispiel: Archetypen. Die Beschreibungen der Charas in HdS sind durchschnittlich 700 Wörter lang. Einige kommen sogar auf 800. Zum Vergleich: Bei HeXXen kommen die Archetypen auf 200-300 Wörter, bei DSA auf maximal 400.

Auch sonst haben wir unzählige Wiederholungen drin und schlicht überflüssige Details.

DSA schafft es zwei ganze Königreiche (Nostria und Andergast) stimmungsvoll auf 194 Seiten zu beschreiben. Mit zig Städten, Dörfern und Co. Und ich darf noch einmal daran erinnern: Wir haben nur 6 (!) Siedlungen.

Ich möchte folgendes vorschlagen: Ich werde jetzt zwei Dokumente fertigmachen. Das komplette 300-Seiten-Monstrum* und ein zweites, was wenigstens die minimale Chance hat, von den Leuten auch gelesen zu werden, indem ich das Dokument sinnvoll straffe und meine HeXXen-Erfahrungen einbringe.

Sobald beide fertig sind, werde ich sie euch im Redaktions-Chat zur Verfügung stellen und wir beratschlagen dann, welches wir guten Gewissens veröffentlichen können. Für den ganzen Kram brauche ich jetzt erstmal die Osterferien. Neben Vollzeitjob ist das nicht zu packen. Meine Deadline für Überarbeitung und Layout ist der 15. April. Bis dahin können auch noch Texte eingereicht werden. Ende Mai möchte ich komplett fertig sein. Dann bekommt ihr die fertigen PDFs und wir können noch Dinge ändern bzw. entscheiden ob wir das 300-Seiten-Monstrum oder die 200-Seiten-Fassung veröffentlichen.

Als Veröffentlichungstermin wäre ich für die RatCon im August. Ich werde nämlich dann mit Rakshazar-Flyern vor Ort sein und würde auch neben einer HeXXen-Spielrunde ne Rakshazar-

Spielrunde anbieten, um kräftig die Werbetrommel zu rühren.

*Übrigens möchte ich noch einmal bekräftigen, dass wir die Abenteuer definitiv in eine separate Anthologie packen müssen. Mein Rechner klappt sonst die Hufe hoch, wenn er das in einem Dokument verarbeiten soll. Von der Downloadgröße später ganz zu schweigen. Und ein 500-Seiten Dokument liest kein Mensch, selbst wenn es gratis ist.