

Dunkle Zeiten Charaktere gestrandet in der aventurischen Gegenwart

Post by "Eraklion" of Mar 5th 2018, 1:01 pm

Moin, ich hab gerade ein bisschen den Gedanken gesponnen, wie es passieren könnte, dass ein Charakter aus der Vergangenheit absichtlich oder unabsichtlich in der aventurischen Gegenwart landet ohne Jahrhunderte oder gar Jahrtausende an Lebenserfahrung aufzuweisen.

An Möglichkeiten fallen mir gerade nur eine Reise durch eine Feenwelt, der Zauber Granit und Mamor (und entsprechende elementare Abwandlungen davon)

und Patzer bei Zeitzauber (zum Beispiel bei Mudramulim).

Hab ihr da noch kreative Ideen? Ich würde gerne ein bisschen was sammeln. Auch Ideen, wie ganze Gruppen ein bestimmten Zeitraum „verpennt“ haben fände ich interessant.