

**DSA 4.1**

## **Kleinigkeiten schnell geklärt (Magie, Zauberei und Hexenwerk, DSA 4.1, DSA 4)**

**Post by "Tirivan" of Jan 29th 2018, 9:48 am**

Kann man mit der Zauberwerkstatt den Golembau eigentlich entdemonisieren oder bleibt die Armee aus hartem Stahl auf ewig den Paktierern vorbehalten?