

Hausregeln

Post by "Zwergenbrot" of Dec 2nd 2017, 12:11 am

Kraftschub 5 GP und Talentschub 2 GP. Mal ehrlich, Viertelzauberer und eine Meisterhandwerk kosten 6GP und man kriegt TaP* im wert von 2 zu 1AsP. Talentschub wäre 1 GP billiger und kostet dazu noch 2000 AP zum Steigern bevor es sich überhaupt lohnt. Und für 10GP kriege ich sogar 5 Meisterhandwerk. Also effektiv 2GP anstelle von 5 und keine AP kosten.

Ich habe meinen ersten Beitrag editiert.