

DSA 4.1

Kleinigkeiten schnell geklärt (Magie, Zauberei und Hexenwerk, DSA 4.1, DSA 4)

Post by “Freibierbauch” of Jan 17th 2018, 11:51 am

Nein, da du damit nicht deinen ZfW erhöhst. Mit hohen Eigenschaften, Zauberspezialisierung und Begabung kannst du aber auch irgendwann einen ZfW von 25 (Also RS 13) erreichen. Außerdem gibt es noch das Zeichen der elementaren Attraktion (Erz), das den RS magisch verbessern kann und den Zauber Eiseskälte Kämpferherz, der ebenfalls magischen RS gibt.

Abseits davon bietet die Magie noch viele Möglichkeiten, zu garantieren, dass man gar nicht erst häufig getroffen wird:

Gegen Wesen, die nicht immun gegenüber Illusionsmagie sind, helfen auch der Funkenpanzer des Favilludo und der Duplicatus.

Den Gegner kann man debuffen oder die eigenen Kampfwerte mit Axxeleratus oder Reversalis Plumbumbarum verbessern.

Man kann sich ein Wesen beschwören, das einen schützt.