

Tal der Klagen: Koordinierungsthread der Fokusspielhilfe

Post by "Maeglin" of Dec 9th 2017, 7:51 pm

[Quote from Arantan](#)

Okay, Wege nach Myranor ist noch auf Stand von DSA4.1 Aber die Idee war ja nun, Regeln für DSA4.1 und DSA5 anzubieten. Warum wir dann wieder das Rad komplett neu erfinden und die offiziellen Setzungen ignorieren müssen, leuchtet mir nicht ein.

Weil diese Regeln extremst sperrig, kompliziert, unhandlich und einfach scheixxe sind?

Tut mir leid, aber mit diesen Regeln würde ich ums verrecken nicht spielen/meistern wollen...da würde ich ja fast noch lieber Rolemaster Regeln verweden...