

Kleinigkeiten schnell geklärt (KampfregeIn)

Post by “Sternenfaenger” of Dec 8th 2017, 3:12 pm

Ich denke gerade über eine Hausregel für Wurfwaffen in DSA 4.1. nach. Mein Messerwerfer steht immer vor der Frage, ob er seine beiden Dolche auf ein Ziel in weniger als 15 Meter wirft mit Schadensansage, und dafür jeweils 3 Aktionen braucht (Waffe bereit machen + Schadensansage + Aktion Schuss), oder ob er in der Zeit lieber mit BHK 6-8 mal angreift...

Ich würde halt die Aktion Waffe bereit machen, wie sie im WdS bei den Wurfwaffen dabei steht, weglassen, und dafür Ladezeit=Zeit-um-die-Waffe-zu-ziehen setzen. Dann ist die Ladezeit eines Wurfmessers halt mit Schnellziehen nur noch eine Freie Aktion (die man mit Schnellschuss auch noch einsparen könnte) und ein gezielter Wurf kann halt schon in zwei Aktionen statt in drei gemacht werden, wenn die Dolche schon in der Hand sind.

Ist das sinnvoll oder versuche ich hier nach Rosinen zu picken? Und mir ist klar, dass ich bei der Rechnung die Aktion Position, die eigentlich von Nahkampf auf Fernkampf nötig wäre unterschlagen habe 😊