

Machtfähigkeit anwenden, Wiederholung

Post by "Azanael" of Dec 1st 2017, 8:08 pm

Naja, letztlich sollte der Spielleiter vor der Probe festlegen, wie lange die Durchführung etwa dauert - denn nur so können ja auch Vor- und Nachteile für eine Beeinflussung der Zeit sinnvoll eingesetzt werden.

Und bei Machtproben könnte man es ja auch so machen (Achtung, Hausregel), dass man nach dem Xten Versuch für den darauf folgenden 1 Konflikt erhält, da der Machtnutzer über sein Scheitern innerlich aufgewühlt ist - also wenn der Spieler ständig seine nicht hervorragenden Machtproben außerhalb strukturierter Zeit wiederholen möchte, bis er ein passendes Ergebnis erhält.