

DSA 5 **Aktionen verzögern**

Post by “Killerpranke” of Nov 30th 2017, 3:52 pm

Hat [Ricordis](#) doch schon geschrieben:

[Quote from Ricordis](#)

In DSA5 werden Zauber am Ende geprobt. Schlägt der Zauber fehl kostet er ohne Wirkung nur die halben AsP-Kosten.

also -3