

DSA 5 Aktionen verzögern

Post by "Frederic" of Nov 30th 2017, 2:12 pm

[Quote from Scoon](#)

[Deirakos](#)

Aber die letzte Aktion ist dem Zauberer doch nicht alleine vorbehalten. Ricordis Steinwerfer kann im Prinzip auch bis zur letzten Aktion warten und dann den Stein werfen (Magiekundeprobe vorausgesetzt). Ich weiß, es war nur ein theoretisches Beispiel, aber mit meinem Beispiel will ich nur darlegen, dass der Zauberer trotz des Zauberns in der letzten Aktion nicht ununterbrechbar ist.

Wie wird das in der Situation gehandhabt. Der Zauberer hat die höchste INI und verzögert seine Aktion. Der Wegelagerer verzögert nun aber auch seine Aktion bis zum Ende der Runde. Nun gibt es 2 Möglichkeiten:

1. Am Ende der Runde muss die INI wieder eingehalten werden, sprich Zauberer dann Wegelagerer.
2. Der mit der höheren INI kann entscheiden erst nach dem Wegelagerer zu spielen.