

DSA 5 Aktionen verzögern

Post by "Ricordis" of Nov 29th 2017, 8:05 pm

[Belbo](#) Man kann Zauber vorzeitig abbrechen. Alle länger dauernde Handlungen können abgebrochen werden.

Zauber gelten dann als gescheitert und kosten zumindest die Hälfte.

Während des Wirkens kann ein Magier z.B. entscheiden doch lieber zu parieren oder, dass der Zauber es nicht mehr wert sei.

Ich finde das gut und schlüssig zumal dem Spieler noch die Spannung bleibt ob am Ende wirklich ein Orcanofaxius der Hand entströmt oder vielleicht doch nur ein magischer Pups.