

## DSA 5 **Aktionen verzögern**

**Post by “Ricordis” of Nov 29th 2017, 2:13 pm**

[Quote from Deirakos](#)

Aktionen, die bis zum Ende der Kampfrunde nicht ausgeführt worden sind, verfallen.

Soll wohl verhindern, dass man einfach bis zuletzt wartet um Vorstöße raushauen zu können ohne Gegenattacken fürchten zu müssen.