

Machtfähigkeit anwenden, Wiederholung

Post by "neuwalker" of Nov 27th 2017, 11:48 am

Denkt daran, dass es sich bei Star Wars um ein narratives Spielsystem handelt! Es scheint mir, als ginge die Diskussion gerade an diesem Aspekt vorbei.

Denn anstatt zu sagen: "Ich versuche jetzt das Schloss zu knacken" - Fehlschlag - "dann versuche ich es noch einmal"

sollte es doch bei Star Wars ehr so sein, dass der Spieler sein Ziel beschreibt: "Ich möchte durch diese Tür durch" und einen Probe beschreibt vollumfänglich, ob das gelingt oder nicht.

Ein Beispiel: Der Charakter ist auf einem fremden Planeten in der Wildnis und sucht nach Nahrung. Er legt einen Überleben-Probe ab und scheitert. Das bedeutet doch nicht, dass er sich jetzt einmal umgeschaut hat, nicht zu mampfen fand und mit kurrendem Magen die nächste Probe angeht, sondern dass er zu "dumm" war, die essbaren Pilze, die hier überall wachsen, als solche zu erkennen. Da wird auch eine weitere Probe nichts dran ändern.

Und bei Machtproben ist es dann vielleicht so, dass es irgendwie spürt, dass die Macht nicht mit ihm ist. Sonst hätte Luke auf Dagobah ja auch beliebig oft würfeln dürfen, bis er genug Machtpunkte erzeugt hätte, um seinen X-wing aus dem Sumpf zu ziehen. Stattdessen: "Ich schaffe es einfach nicht!" und nachdem Yoda den Sternenjäger mit Leichtigkeit aus dem Wasser gezogen hat: "Ich glaube es einfach nicht!"