

Kleinigkeiten schnell geklärt (Magie, Zauberei und Hexenwerk)

Post by "Gast" of Nov 24th 2017, 2:20 pm

[Quote from Frederic](#)

Kleine Frage zum Manus Miracula aus [DSA5](#)

Quote

Der Zaubernde kann auf QS Schritt Distanz unbelebte Gegenstände verschieben, drehen, verformen und biegen, als würde er sie mit einer Hand ergreifen. Er kann jedoch maximal 1 Kilogramm damit anheben. Bei Proben auf Talente, beispielsweise um mit einem telekinetisch gehaltenen Pinsel etwas zu malen oder mit dem Zauberspruch eine Figur aus Ton zu formen, haben die dazu nötigen körperlichen Eigenschaften einen Wert von QS + 7. Die Werte können auch die des Helden übersteigen. Die Krafteinwirkungen wirken punktuell und recht langsam. Daher können mit den so manipulierten Gegenständen keine Attacken oder Paraden ausgeführt werden.

Einerseits kann man die Gegenstände drehen, verformen, biegen usw. als würde man sie mit der Hand greifen, andererseits kann man maximal 1kg damit anheben. Heißt das unabhängig davon welche Manipulation man vornimmt hat man nur eine Krafteinwirkung von 1kg oder ist das nur auf das heben bezogen?

Mit anderen Worten wenn ich nun z.B. eine Kette die um den Hals der schönen Dame hängt auseinander reißen möchte (was eine Krafteinwirkung von über 1kg erfordert) ist das dann möglich weil ich die Kette ja nicht hebe und somit die Grenze die KK des Zauberers ist, eben "als ob er sie mit seinen Händen greifen würde" oder gilt da auch die Grenze von einem KG?

Ich danke für eure Antworten.

[Display More](#)

Ich denke hier ging es wiederum um balancing und nicht um Physik. Das mit den Körperlichen Eigenschaften macht nur Sinn, wenn auch die KK 8-13 betragen kann und damit kann man

auch eine Schmuckkette zerreißen. Die 1 kg interpretier sich so, dass man damit keinen Amboss hochheben und auf jemanden Fallen lassen kann.