

Universal

Kleinigkeiten schnell geklärt (Magie, Zauberei und Hexenwerk)

Post by “Freibierbauch” of Nov 14th 2017, 12:41 pm

Für DSA5 weiß ich es nicht, aber in DSA 4 erhebt man Untote klassischerweise per Skelletarius (spontan und kurzzeitig) oder Totes Handle (langwierig und permanent). Die Erhebung mittels Targunitoth-Dämonen ist eher etwas für Hobbyisten. Man kann per Totes Handle erhobene Untote durch Nephazzim aber noch verbessern.