

Universal

## Kleinigkeiten schnell geklärt (Magie, Zauberei und Hexenwerk)

Post by "Ricordis" of Nov 7th 2017, 4:23 pm

[Quote from Scoon](#)

Weiß jemand warum die Caps bei 6 QS bzw. 18 FP gesetzt wurden. Bei den Eigenschaften sind sie ja zum Glück wieder davon abgekommen sie zu begrenzen, aber bei den Talenten existieren sie noch. Was ist der Hintergrund dieser Begrenzung?

Ich rate:

Zum einen für Sammelproben, damit es nicht möglich ist diese mit einem guten Wurf zu komplettieren?

Zum anderen für Vergleichsproben evtl. damit es zumindest eine Chance gibt einen Helden zu schlagen?