

## DSA 5 Regel-Wiki

**Post by "Thomsaloniki" of Oct 27th 2017, 10:17 am**

Skelett laut AvBestarium S.73:

Quote

AW 6 SK -1 ZK -1 GS 8

Waffenlos: AT 10 PA 4 TP 1W6 RW kurz

Langschwert: AT 11 PA 6 TP 1W6+4 RW mittel

Skelette haben wir alle "humonoiden Gegner" keinen VW sondern PA und AW.

Sprich, sie können entscheiden, ob sie ausweichen oder parrieren. Parrieren sie ohne Waffe erhalten sie auf jeden Fall Schaden, wie auch ein Mensch, der versucht einen Streitkolben mit dem Arm abzufangen.

Der VW bei Nicht-Humanoiden ist - so habe ich das verstanden - weder Parade noch Ausweichen, sondern ein abstrakter Wert der widerspiegeln soll, dass sich solche Wesen so komisch und für Menschen unvorhersehbar bewegen (können), dass sie schwer zu treffen sind. Daher können sie die Wert gegen jeden Angriff verwenden (mehrfach, und auch ohne dass der Wert um 3 pro VW sinkt) und erleiden bei Erfolg keinen Schaden durch ihre Verteidigung gegen Waffen.