

D&D Plauderecke

Post by "WahWahBinx" of Oct 24th 2017, 1:10 pm

Soweit ich es in Erinnerung habe korrekt, wenn auch Bedauernswert. Da die Hardcover Abenteuer in der Regel nur bis Tier2 laufen und Abenteuer der aktuellen Season dann online veröffentlicht werden, entgeht der Spielerschaft leider einiges, sowohl die Adventure von Level 11-16 als auch 17-20 bleiben einem somit in der Deutschen Übersetzung verwehrt, hinzu kommen die Epics, welche eine Season abschließen.

Die Fraktionen werden zwar in den HC eingeführt, spezielle Fraktionenaktivitäten (Quests, Training, etc.) verstecken sich aber schon wieder im Fraction Kit. Und wir reden bei Quests dann über eine Möglichkeit an Uncommon Magic Items heran zu kommen und bei Training über die Möglichkeit weitere Proficiencies zu erlernen.

Das soll jetzt auch kein reines rum ningen sein, aber als aktiver AL DM hat man letztendlich auf Grund dieser Begebenheit dann doch doppelt und dreifach Arbeit. Und die Adventure League ist das Offizielle Organized Play Event von WotC, umso unverständlicher ist für mich die Handhabung, dass GF9 keine Lizenz für digitale Inhalte hat. Man stelle sich vor, dass würde bei Magic the Gathering so gehandhabt und Judges dürften zum Release eines neuen Produkts außerhalb des englischsprachigen Raums sich alles selbst zusammen klauben.