

DSA 5 Regel-Wiki

Post by "Ximena" of Oct 24th 2017, 10:07 am

Parade

Hallo zusammen,

dann will ich nun die Erste sein, die diese Fortsetzung nutzt.

Ich habe eine Frage:

Ist irgendwo für DSA5 festgelegt, was mit welchen Mitteln pariert werden kann? Ich gebe ein Beispiel: Ein Ritter kämpft mit seinem Zweihänder gegen einen unbewaffneten Untoten. Wenn dieser pariert, müsste sein Arm dann ab sein, richtig?

Weiteres Beispiel: Kann man mit einem Dolch einen Anergaster parieren und wenn ja, hat man nur die halbe Parade bzw. halben Schaden?

Ich habe dazu noch keine Regel entdeckt. Vielleicht ist der Spielleiter auch angewiesen, nach den Regeln der Logik zu agieren. Diese können aber unterschiedlich interpretiert werden.

Vielen Dank vorab für eure Hilfe!