

# HR: Marhynianische Geschichte

Post by "Barbarengentleman" of Oct 15th 2017, 12:24 pm

Ja, die "Schlacht der Dinosaurier" steht an. Ich muss sagen, dass ich mich nicht in der Verpflichtung sehe, das Setting des alten Brettspiels möglichst verlustfrei einzubauen. Mit den Völkern und Setzungen unseres Rakshazars gibt es im Grunde keine Überschneidung, die wir nicht selbst geschaffen hätten. In meinen Augen stehen drei Dinge im Vordergrund: (1) Die Grundidee einer Schlacht der Dinosaurier ist cool und passt stimmungsmäßig nach Rakshazar. (2) Ein Ödland, das übersät ist mit gewaltigen Skeletten und Kriegsmaschinen, bietet einen atemberaubenden Ort für Abenteuer in der Gegenwart. (3) Für langjährige Spieler ist eine Referenz an die kuriosen ersten DSA-Brettspiele ein sympathisches Easter Egg, wenn auch kein echter Mehrwert.

Wir sollten uns also nicht unnötig den Kopf darüber zerbrechen, wie wir die Optik der beteiligten Krieger und die damals willkürlich dahingeworfenen Phantasienamen integrieren könnten.