

Optolith Heldengenerator

Post by "elyukai" of Oct 10th 2017, 10:44 am

Ich kann dazu etwas bauen, was jedoch voraussetzen würde, dass ich die durchgeführten Aktionen beim Speichern zusammenführen muss, da sonst die Heldendateien schnell sehr groß werden. Allerdings ist es nicht einfach, eine lesbare History zu erstellen. Ich weiß, ich verwende ja schon ein Undo/Redo-System, allerdings kann man dabei nicht die Aktionen nachvollziehen, da es nicht auf den durchgeführten Aktionen basiert, sondern nur auf der Änderung der Daten, die prinzipiell nicht auf eine spezifische Aktionen hinweisen kann. Daher muss ich ein paralleles System entwickeln, welches auf recht einfache Art und Weise (in Form einer Ereignisliste) die Aktionen darstellen kann.

Das kann ich aber selbstverständlich nur machen, wenn auch ein richtiger Editor existieren wird. Ich werde am Ende nur eine der angebotenen Auswahlmöglichkeiten implementieren, da alles andere viel zu viel Aufwand wäre. Ich werde es nicht allen recht machen können, das steht fest. 😞 Wenn Option 2 also am Ende das Ergebnis der Umfrage wäre, werde ich keine Ereignisliste erstellen können, weil die Möglichkeit, alle Fertigkeiten zu senken und Vor- und Nachteile weiterhin zu (ver)kaufen den Rahmen dieser sprengen würde. Und auch eine einfache Markierung wäre da nicht möglich, da der Editor ja quasi immer verfügbar wäre, ohne dass man ihn öffnen muss.

Vielen Dank!! 😊