

Tal der Klagen: Koordinierungsthread der Fokusspielhilfe

Post by "Ectheldir" of Sep 13th 2017, 4:40 pm

[Quote from Maeglin](#)

Wobei ich noch anmerken möchte: Wenn wir Grolme als spielbare Spezies haben, warum dann nicht auch Trogginge?

Deshalb ja die Frage danach, wie viel die im Bestiarium zu suchen haben.

[Quote from Maeglin](#)

Mein Gedanke war, dass - da es in unserem aktuellen Rakshazar ja keine Goblins (mehr) zu geben scheint - unsere Trogginge die Nachfahren dieser Goblins sind....

Von den anderen Völkern geächtet, vor der aggressiven Fauna (und Flora) in den Untergrund geflüchtet und zunehmend degeneriert....

Die Idee kommt mir bekannt vor. War das nicht eh eine der beiden kursierenden Erklärungen für Trogginge? Neben der, dass das noch weiter verfaulte Faulzwerge sind.