

Tal der Klagen: Koordinierungsthread der Fokusspielhilfe

Post by "Thorus84" of Sep 12th 2017, 1:38 am

Ectheldir:

Es wäre mir neu, wenn in den Sklavenlagern der Trolle nur Menschen leben.

- 1 . Würde das nicht viel Sinn ergeben (warum sollten sich die Trolle nur auf Menschen beschränken?)
2. Bin ich mir ziemlich sicher, dass auch Tharaii und Brokhtar in den Lagern erwähnt wurden. In dem Prophetenlager werden aber aus religiösen Gründen nur Menschen aufgenommen.

Maeglin:

[quote author=Ectheldir link=topic=5459.msg84728#msg84728 date=1504847437]

Es wäre mir neu, wenn in den Sklavenlagern der Trolle nur Menschen leben.

- 1 . Würde das nicht viel Sinn ergeben (warum sollten sich die Trolle nur auf Menschen beschränken?)
2. Bin ich mir ziemlich sicher, dass auch Tharaii und Brokhtar in den Lagern erwähnt wurden.

In dem Prophetenlager werden aber aus religiösen Gründen nur Menschen aufgenommen.

[/quote]

In der Tat habe ich schon einmal angemerkt, dass ich stark davon ausgehen würde, dass sogar nur der kleinste Teil der Sklavenlagerbewohner Menschen sind...

Aus dem einfachen Grund, dass in den Schwefelklippen und den umliegenden Regionen nur sehr wenige Menschen leben, die als Sklavenmaterial dienen können....

Das Tal der Klagen wird hauptsächlich von Weißpelzorks bewohnt....dazu einige Tharai, aber

nur wenige Agrim, Grolme und Menschen.....nen paar hundert Gunnarmanen und vielleicht noch ein paar Legiten.... die Menschen in Myrokars Lager werden wohl kaum als Trollsklaven enden und wenn doch wird Myrokar alle Hebel in Bewegung setzen "seine Leute" da direkt wieder rauszuboxen....

Wenn die Trolle größere Mengen von menschlichen Sklaven haben wollen werden sie diese wohl (ähnlich wie Broktharsklaven) teuer über Gamkaltor aus fernen Regionen (Nordebene, Sanskitarenlande) "importieren" müssen....dementsprechend wird es sich bei Menschen- und Broktharsklaven in den Schwefelklippen um teure "Luxussklaven" handeln, die man eher selten für die beschwerliche Arbeit in den Minen abstellt, sondern lieber in anderen Bereichen einsetzt....

Ich würde davon ausgehen, dass Menschen lediglich 10% oder weniger der Sklavenlagerbevölkerung ausmachen....

Der Großteil...vielleicht so 2/3...dürften wohl Weißpelzorks sein....

PS.: Korrektur nach oben...ich habe gerade im aktuellen Text noch folgende Zeile gelesen:

Quote

In den Schwefelklippen züchten die Trolle gezielt menschliche Sklaven und versorgen sie mit Pilzen und Flechten, und natürlich kommen die Arbeiter aus den unterschiedlichen Menschengruppen auch im Tal der Klagen zum Einsatz.

Dadurch steigt die Anzahl der menschlichen Sklaven natürlich...

Wobei ich mich allerdings frage, warum gezielt menschliche Sklaven züchten und nicht (auch) andere...z.B. Brokthar und Orksklaven?

Orks vermehren sich wohl deutlich schneller als Menschen und sind zudem noch zäher und stärker....Brokthar besitzen eine deutlich überlegene Physis....

Beide Völker dürften sich besser als Menschen zu Zuchtzwecken eignen.....

So habe mal den nächsten Abschnitt überflogen...bis einschließlich Seite 47

Ich lade jetzt immer das ganze Dokument hoch...

Die Kommentare könne wir gerne weiter hier im Forum diskutieren....

http://www.mediafire.com/file/...n_08.09.2017_Maeglin.doc

Thorus:

Kurze Aufklärung zu den menschlichen Sklaven:

- Es ist tatsächlich so, dass ausschließlich menschliche Sklaven gehalten werden. Wurde mehrmals bereits kommuniziert und auch publiziert im BdH und AbP. Die Trolle halten die Menschen wie Kaninchen, da man sie - im Gegensatz zu den Orks - auch vegetarisch oder mangelernähren kann und sie über längere Zeit belastbar sind.

- Orks kämen normalerweise als Sklaven ebenfalls in Frage, doch vor Ort gibt es nur die kurzlebigen Weißpelzorks. Diese sind viel kleiner als ihre Artgenossen und haben gerade einmal Goblinggröße. Noch dazu sind Menschen lernfähiger, da Weißpelzorks nicht gerade die Hellsten sind.

- Es gibt aber noch einen Grund: Die Weißpelzorks sind die dominante Spezies im Tal der Klagen UND in den Schwefelklippen. Es gibt mehr Weißpelze in den Schwefelklippen, als Menschen und Trolle zusammen. Die Weißpelze sind damit keine Sklaven, sondern Nachbarn, denen man aus dem Weg geht.

Ein offener Krieg zwischen Trollen und Orks wäre zwar durch die individuelle Macht eines Trolls relativ ausgeglichen, doch sind sie nicht so dämlich, einen "Orkensturm" auszulösen, der selbst ihnen gefährlich werden kann. Den wenigen tausend Trollen stehen immerhin 300.000 Weißpelzorks gegenüber, in ihrer direkten Nachbarschaft. Und man kann nicht gleichzeitig Sklaven hüten und Weißpelze zermatschen. Nein, die Trolle vergreifen sich nicht an den Weißpelzen. 😊

- Das Thema wurde übrigens bereits in den letzten Jahren ausführlich durchgekaut; sowohl was die Weißpelzorks als auch die Menschensklaven betrifft. Wir hatten das bereits vor Urzeiten festgelegt und publiziert, dass die Trolle fast ausschließlich Menschen halten. Mag sein, dass in den Gebirgsausläufern auch einige Tharai oder Weißpelze von Troll-Renegaten gehalten werden. Innerhalb der Schwefelklippen ist das aber nicht so.

Ectheldir:

[quote author=Arantan link=topic=5459.msg84706#msg84706 date=1504796181]

[quote author=Ectheldir link=topic=5459.msg84705#msg84705 date=1504793695]

Wusstest du weiterhin, dass du laut den DSA4.1 Regeln zu neuen Rassen/Kulturen/Professionen (WdH S. 306) noch 8,5 GP von Rasse, 7,5 GP von Kulturen und 25 GP von Professionen abziehen kannst? Ohne das wird plötzlich alles sehr teuer.

[/quote]

Die Kosten hab ich von einer Software berechnen lassen:

<http://protarius.bplaced.net/>

Ich gehe davon aus, dass die alle Regeln aus WdH beachtet.

[/quote]

Hab gerade noch mal nachgerechnet: Ja, is alles gut.

Die Trolle brauchen aber definitiv einen niedrigeren MR-Modifikator. Mittelländer haben normalerweise -4 und auch Elfen und Vollzauberer noch -2. Weiterhin würde ich die Sprachen und den Mindest-SO aus der Rasse lassen. Hat da beides nichts zu suchen.

EDIT: Hab mir mal die Viecher fürs TdK angeguckt. Puh, da ist ja noch fast gar nichts ausegearbeitet... setze ich mich dran.

Aber über so ein paar Viecher würde ich noch diskutieren. Was zum Beispiel tuen Mugusch im TdK? Gibt es die nicht nur östlich einer Linie Kurotan-Ronthar?

Oder was sollen Schwarzbüffel, Elefantenvögel oder Falbkatzen sein?

Warum Grabwühler? -> leben in Steppen

Aschewüstenoger? -> lebt um die Aschewüste herum

Was ist mit Drachenaalen an der Küste?

zusätzliche Fragen:

Gibt es Trogginge im TdK?

Sollten wir Wesen, die es in ganz Rakshazar in geringen Mengen gibt (wie Gargym/Famor) mit aufnehmen?

Maeglin:

[quote author=Ectheldir link=topic=5459.msg84736#msg84736 date=1504883385]

EDIT: Hab mir mal die Viecher fürs TdK angeguckt. Puh, da ist ja noch fast gar nichts ausegearbeitet... setze ich mich dran.

Aber über so ein paar Viecher würde ich noch diskutieren. Was zum Beispiel tuen Mugusch im TdK? Gibt es die nicht nur östlich einer Linie Kurotan-Ronthar?

Oder was sollen Schwarzbüffel, Elefantenvögel oder Falbkatzen sein?

Warum Grabwühler? -> leben in Steppen

Aschewüstenoger? -> lebt um die Aschewüste herum

Was ist mit Drachenaalen an der Küste?

zusätzliche Fragen:

Gibt es Trogginge im TdK?

Sollten wir Wesen, die es in ganz Rakshazar in geringen Mengen gibt (wie Gargym/Famor) mit aufnehmen?

[/quote]

Mugush -> Sollten hier definitiv nicht vorkommen....

Schwarzbüffel, Elefantenvögel oder Falbkatzen -> Keine Ahnung, vermutlich Neukreationen von Aratan...

Grabwühler-> Hatte ich ursprünglich mal als Kaninchenersatz drinn...das Tal hat ja durchaus auch trockene Graslandschaft zu bieten...da Aratan aber jetzt extra noch einmal zwei weitere Hasenartige fürs Tal erfunden hat können die meinetwegen auch raus...

Aschewüstenoger-> Haben hier definitiv nix zu suchen

Drachenaale-> Gerne doch...wobei die Küstenregion jetzt nicht separat aufgeführt wird...vielleicht verirren sich manchmal welche in den Fjord?

Gargym/Famor -> Könnte man aufnehmen...andererseits sind sie ja wirklich extrem selten.... 😊

Was die Vögel und die anderen Aventurischen Viecher wie Bären und Füchse angeht -> Da ist das letzte Wort wohl noch nicht gesprochen....aber je länger ich drüber nachdenke, desto unwahrscheinlicher finde ich es, dass die tatsächlich ein 12.000 Meter hohes Gebirge überwinden können, und sich dann auch noch lange genug gegen die (im Vergleich zu Aventurien) extrem feindselige Rakshazarische Natur (in der alle Ihre ökologischen Nischen ja schon von einheimischen Arten besetzt sind) halten können, um eine nennenswerte Population aufzubauen und zu erhalten....

Arantan:

Schön. Dann sind wir bei den Legiten wohl endlich wieder auf Stand. Mir waren sämtliche hier zitierten Vorgaben bekannt und ich habe sie im Text auch beachtet. Insbesondere habe ich nie behauptet, dass es im Tal nur menschliche Legiten gibt, im Gegenteil, das habe ich immer wieder korrigiert, wenn es irgendwo impliziert wurde. Aber ich habe eben auch den Text zu den Schwefelklippen gelesen und das BdH. Und da wird auf die menschlichen Legiten ja nun sehr explizit eingegangen.

Nochmals: Dass die Grolme nur mit den menschlichen Legiten handeln hängt vorrangig daran, dass nur die sich bisweilen zu den Gunnarmannen durchschlagen, verhindern die Altvorderen doch die Aufnahme von Ork- und Tharailegiten. Die orientieren sich also eher zu ihren jeweiligen Völkern im Osten und Norden, also außerhalb der Reichweite der Grolme. Mit Orks würden die Grolme eh nicht handeln, zu groß die Gefahr, dass die ihre Stadt entdecken.

Und nochmals: Es geht nicht um die Legitendörfer, sondern um flüchtige Legiten.

Edit: Wenn ich Thorus so lese, stellt sich eher noch die Frage, ob wir die Weißpelzork-Legiten, die meine Vorgänger-Autoren postuliert haben, noch komplett rauswerfen. Aber ich hatte mir ohnehin vorgestellt, dass es sich bei den Ork-Legiten entweder um Ausgestoßene handelt, die aus der Gesellschaft verbannt wurden und sich den Lagern womöglich sogar freiwillig angeschlossen haben, da es sich allein so schlecht überlebt, oder um Orks, die von verfeindeten Orksippen an die Trolle/Agrim verkauft wurden.

Ich weise auch prophylaktisch darauf hin, dass es in "Gefangen in den Nebelauen" einen für das Abenteuer recht bedeutsamen Streit zwischen Altvorderen und Jungen Wilden um die Aufnahme von Weißpelzork-Legiten gibt, die zusammen mit dem Enkel der Hetfrau in einem Trolllager einsaßen.

[quote author=Mæglin link=topic=5459.msg84723#msg84723 date=1504817054]

Vorschlag zur Güte...lass doch den Begriff Legiten an dieser Stelle einfach komplett weg und schreib einfach von Menschen....dann sparen wir uns den ganzen Kladeradatsch..... 🤪

[/quote]

Dann würde ich ja die Thorwaler/Gunnarmannen in den Satz mit einbeziehen, oder sind die in deinen Augen keine Menschen? Mit den Gunnarmannen betreiben die Grolme aber, wie ich auch geschrieben habe, kaum oder keinen Handel, weil die Gunnarmannen in der Regel keine adäquaten Gegenleistungen anzubieten haben.

[quote author=Ectheldir link=topic=5459.msg84736#msg84736 date=1504883385]

Die Trolle brauchen aber definitiv einen niedrigeren MR-Modifikator.

[/quote]

Nein, vermutlich ist der eher jetzt noch zu gering.

Zoo-Botanika S. 182, MR Troll: 5-10 / 10

[quote author=Ectheldir link=topic=5459.msg84736#msg84736 date=1504883385]

Weiterhin würde ich die Sprachen und den Mindest-SO aus der Rasse lassen. Hat da beides nichts zu suchen.

[/quote]

Das sind Werte, die die Software automatisiert mit eingezieht, schätze, dass sich das aus WdH ergibt. Die tauchen aber doch im Fließtext auch nicht auf, oder? Dürften eigentlich nur in den Anmerkungen stehen, wo ich das Ergebnis der Software niedergelegt habe.

[quote author=Ectheldir link=topic=5459.msg84736#msg84736 date=1504883385]

EDIT: Hab mir mal die Viecher fürs TdK angeguckt. Puh, da ist ja noch fast gar nichts ausegearbeitet... setze ich mich dran.

[/quote]

Mädels, nicht panisch werden bitte. Dnalor sagt, er fängt damit an, du sagst, du fängst damit an, während Maeglin noch damit hadert, was da überhaupt rein darf. Tut euch mal die Ruhe an. Wir wollen doch sicher alle ein ordentliches Ergebnis haben und nicht eins, das wir in ein paar Jahren dann wieder wild retconnen müssen.

[quote author=Mæglin link=topic=5459.msg84731#msg84731 date=1504862336]

So habe mal den nächsten Abschnitt überflogen...bis einschließlich Seite 47

Ich lade jetzt immer das ganze Dokument hoch...

Die Kommentare könne wir gerne weiter hier im Forum diskutieren....

http://www.mediafire.com/file/...n_08.09._2017_Maeglin.doc

[/quote]

Guck ich mir später an, evtl. auch erst nach dem Wochenende. Muss mich jetzt erstmal um die Vorbereitungen für den morgigen Tag des offenen Denkmals kümmern.

Dnalor:

At Echtheldir: ich geb dir gern die Viecher ab.

Arantan:

[quote author=Dnalor the Troll link=topic=5459.msg84748#msg84748 date=1504951330]

At Echtheldir: ich geb dir gern die Viecher ab.

[/quote]

Denk bitte dran, dass wir uns darauf geeinigt hatten, sämtliche Werte für DSA4.1 und für 5 anzugeben.

Würde auch vorschlagen, die Texte so aufzubauen, wie es aktuell bei den Kreaturenbeschreibungen in DSA5 der Fall ist.

[quote author=Mæglin link=topic=5459.msg84738#msg84738 date=1504890536]

Was die Vögel und die anderen Aventurischen Viecher wie Bären und Füchse angeht -> Da ist das letzte Wort wohl noch nicht gesprochen....aber je länger ich drüber nachdenke, desto unwahrscheinlicher finde ich es, dass die tatsächlich ein 12.000 Meter hohes Gebirge überwinden können, und sich dann auch noch lange genug gegen die (im Vergleich zu Aventurien) extrem feindselige Rakshazarische Natur (in der alle Ihre ökologischen Nischen ja schon von einheimischen Arten besetzt sind) halten können, um eine nennenswerte Population aufzubauen und zu erhalten....

[/quote]

Ich frag mich ja immer noch, wie du zu der Vorstellung kommst, die Vögel würden ein 12.000 Schritt hohes Gebirge überqueren... Natürlich tun sie das nicht.

Zum einen gibt es viel niedrigere Passagen über das Gebirge, die nur für Menschen nicht begehbar sind, für Vögel aber durchaus. Stichwort alte Riesenstraße. Zum anderen müssen sie da gar nicht drüber. Das Gebirge steht da ja gerade mal seit 3000 Jahren. Sprich, die Arten, die noch da sind, sind gekommen, als es noch einfach ging. Außerdem gibt es ja auch noch den Weg über das Meer. Ihr wart neulich so erpicht darauf, mich zu überzeugen, dass man das überqueren kann, obwohl ich das nie gelegnet hatte... Wieso sollte es gerade bei den Vögeln anders sein?

Ectheldir:

[quote author=Arantan link=topic=5459.msg84744#msg84744 date=1504948709]

[quote author=Ectheldir link=topic=5459.msg84736#msg84736 date=1504883385]

Die Trolle brauchen aber definitiv einen niedrigeren MR-Modifikator.

[/quote]

Nein, vermutlich ist der eher jetzt noch zu gering.

Zoo-Botanika S. 182, MR Troll: 5-10 / 10

[/quote]

Das ist ja nur der MR-Modifikator. So ein Elf/Donari/Magier mit -2 hat in der Regel auch so eine MR von 5-6. Und das schon bei der Generierung mit mäßigen Eigenschaften und ohne hohe Magieresistenz. Soll der Troll wirklich schon bei der Generierung eine MR von 10 haben?