

# Hausregeln II, Planungen, Überlegungen zur neuen Scion-Runde

**Post by "Schattenkatze" of Jul 29th 2017, 9:10 pm**

Hausregelentwurf ging heute weiter (hat etwa noch 3 Stunden gedauert, wobei halt nicht die ganze nur streng nachgedacht wurde).

Alex hat einen Charakterbogen entworfen, der unseren neuen Regeln angepasst ist und noch die Formeln selber berechnet, wenn man die Werte eingibt. Der wird hier noch angehängt.

Ich stelle die neuen Regeln gleich oben ein, markiere sind nicht anders, da sonst die Markierung auch wieder die Tage raus muss, daher im Zweifelsfall noch mal neu ausdrucken. Einige Sachen, die schon vorher da standen, wurden nun ergänzt, oder auch etwas überarbeiten. Also nicht nur nach neuen Punkten schauen.

Wichtig ist: Das sind jetzt alles Überlegungen, die im Spiel erst noch ge- und überprüft werden müssen und wenn sich etwas als unausgereift oder schlechte Idee herausstellt, werden wir das ändern.

In Stein gemeißelt ist das auch nicht zwingend, aber von uns 4, die wir heute da waren, sind die Sachen soweit eben angenommen worden.

Zum angestrebten Spielstil haben wir auch drüber gesprochen und wir 4 waren uns einig darin, es eher "bodenständig" und nicht (zu) optimiert und ausreizend anzugehen.

Die Charaktere sollten als nicht erweckte Menschen auch nicht zu groß, reich, berühmt, erfolgreich und toll sein und keine jugendlichen Self-Made Millionäre sein, die die Elite-Söldner im Spiel sich aus der Portokasse bezahlen (statt in Gefolgsleute zu investieren), so als sehr überzogenes Beispiel.

Es sei erwähnt, wie heute festgehalten wurde: Offizielle Regel ist und bleibt, dass bei der Berechnung der Start-Willpower der Wert der höchsten beiden Tugenden gilt, bevor diese durch FreeBees erhöht werden.