

Post by "Thorim" of Apr 27th 2017, 11:40 am

Gedoch zum Gruße

Glaube nicht das sie massiv falsch berechnet worden ist.

Was die Professionsberechnung angeht ist das immer etwas schwierig zu erklären.

Jeder Vor- und Nachteil fließt mit einem geringeren Wert der GP in die Berechnung mit ein. Um genauer zu sein -->> GP des Vor- bzw. Nachteile x3 : 10 = Berechnungs-GP. Jede SF mit 1 GP pro 100 AP und jede Verbilligte SF mit 1 GP pro 250 AP, ect. ect. ect.

Vorteile:

SF Blutmagie 2 GP

Viertelzauberer 1,5 GP

Meistehandwerk 1,2 GP

Über.-Begabung 0,6

Gesamt: +5,3 GP

Nachteile:

Speisegebote 1,5 GP

Bluttausch 4,5 GP

Gesamt: -6 GP

Also nur von den bisher berechneten dingen würde die Profession -0,7 GP kosten (gerundet

also 0 GP). Dazu kommen noch die Talente, ect.

Zudem hat jede Profession einen Freibetrag von unglaublichen 25 GP.

Ich persönlich erschaffe und Berechne mir jeden Charakter selber. Die vom Regelbuch vorgeschlagenen Professionen, ect. nehme ich nur als Grundidee und Münze sie dann entsprechend des Hintergrundes um. Denn z.B. ich glaube nicht das jeder Haindruide, ect. gleich ist (als wenn alle Druiden der Welt sich auf einen Ausbildungsrahmen-Vereinbarung geeinigt hätten). Eigentlich ist jeder Druide, Hexen, ect. ein Privater Lehrmeister und müsste sich entsprechend von den anderen unterscheiden.

Gedesch zum Dank