

**Post by "Schattenkatze" of Apr 21st 2017, 1:47 pm**

[Quote from Sternenfaenger](#)

Ist es bei eurem Hausregelvorschlag auch geregelt, ob und wie ein Tierkrieger neue Zauber lernen kann? Im Prinzip sind 10 aber ja auch schon mehr als genug für eine Halbklassse...

Er hat exakt jene Zauber, mit denen er startet und die durch Rituale dazu kommen. Keinen mehr. Aber diese werden eben nach ihrer originalen SKT gesteigert, und als Halbzauberer hat er mehr AsP. Sonst gibt es nichts dazu, was Halbzauberer sonst haben. Er ist immer noch ein Tierkrieger, allerdings in der AP-technisch etwas kostensparenden Variante und mit einigen AsP mehr (die AsP eines Dilettanten sind halt nicht so pralle, wenn man davon Rituale bezahlt, ein Zauber vielleicht nicht beim ersten Versuch klappt, und/oder auch mal das MH genutzt werden soll).

Da er ja nicht weiß oder davon überzeugt werden kann, dass er magisch begabt ist und Zauber einsetzt, weil es für ihn die etwas mystische Kraft seines Odûn-Tieres ist und dahin gehend unterrichtet wurde, wenn auch gezielt die Kraft seines Odûnes einzusetzen (das ist ja mit ihrer Religion eng verzahnt), kann er auch keine neuen Zauber lernen und hat keine Repräsentation.