

Spiritueller Krieger/Kämpfer mit Naturkomponente

Post by "Eraklion" of Apr 21st 2017, 11:55 am

Ich weis nicht, ob die Profession nicht vielleicht generell etwas stark wird. Kann kämpfen, zaubern und Wunder wirken. Aber mal Beine persönlichen Zweifel beiseite.

Ich finde Mirakel+ auf alle Hauszauber ziemlich stark, da man da echt aber perverse Wertsteigerungen kommt. Sowas kann nicht mal Hesinde, ja das gibt es nicht ein mal in den dunklen Zeiten, wo das Götterwirken noch viel flexibler war.

Zum Mirakel-: Da fände ich Zechen passend. Auch Sachen wie Tanzen und Winzer und ähnliches, das dem Gedanken von eiserner Disziplin und Askese entgegen steht.

Noch ein spontaner Gedanke zum Schluss:

Warum nicht irgendeine archaische Anbetungsform einer Gottheit nehmen? Ich würde das wie in den dunklen Zeiten machen und mir eine passende Gottheit oder auch zwei, aussuchen und ein Kult drum aufbauen. Anhand der sehr losen Vorschläge geht das sehr gut. Mir kam spontan bei dem Gedanken an Disziplin neben Firun auch Shinxir in den Sinn. Das schöne hier ist, dass der Kult möglicherweise alle Aspekte dieser Gottheit entsprechend verehrt. Also vielleicht auch mal ein Firunkult ohne Schnee und Eis und dafür mehr Disziplin und körperliche Härte.