

Post by "Sternenfaenger" of Apr 21st 2017, 12:00 am

Der Pfad zur Erleuchtung - Mönche in DSA..?

Hallo Liebe Orkis!

Schon sehr lange überlege ich mir, wie man einen Mönch, wie es ihn in anderen einschlägigen Rollenspielsystemen gibt auch in DSA einführen könnte. Der Grundgedanke ist für mich dabei immer eine Person, deren höchstes Ziel die Perfektion selbst ist - der Einklang von Körper, Geist und Seele. Dies wird erreicht durch rigorose Selbstkontrolle, Disziplin und harte Arbeit. Neben unglaublichen Martial Artists sollen die Aspekte der Meditation und der Spiritualität nicht zu kurz kommen.

Für euch fleißigen Forenbienen habe ich zwei Aufgaben, bei denen ihr mir helfen könnt: zum einen, lest euch meine geistigen Ergüsse zur crunchlastigen Erstellung eines DSA-Mönchs Marke Sternenfänger durch und gebt mir dazu ein Feedback - was ihr davon haltet, was ihr ändern/weglassen würdet und ob das so oder so ähnlich überhaupt Sinn macht. Zum anderen bin ich beim Geschichtenerzählen recht schwach auf der Brust - wie könnte man also eurer Meinung so ein Konzept inneraventurisch verankern, wo könnte so was vorkommen? 😊

Vielen Dank schon mal und frohe lesen 😊

Profession: Mönch
Anmerkungen zum unbewaffneten Nahkampf
Magie der Mönche

Spätweihe und andere Sorgen