

DSA 4.1 Magier mit hohem AsP-Verbrauch

Post by "Eisvogel" of Oct 27th 2015, 9:09 am

Wie wichtig ist bei euch das Rollenspiel? Das ist weitgehend unabhängig vom ASP-Konto und sollte dem Spieler erlauben, weiterhin mit Spaß an euren Spielabenden teilzunehmen.

Ein "leerer" Magier? Das kam bei uns schon oft vor, war nie ein wirkliches Problem. Der Spieler ist noch unerfahren (der Magier ja eigentlich auch, denn es ist wohl sein erstes ausgespieltes Abenteuer) und hat seine Zauber nicht ASP-optimiert eingesetzt? Das wird er wahrscheinlich noch lernen, ansonsten ist er halt immer wieder mal leer. Wobei ich den Hinweis mit der Stochastiktafel irritierend fand, bei uns wird häufig "aus dem Bauch heraus" ohne Optimierungsanspruch gezaubert; die Spielstile sind wohl verschieden.

Wenn du auf der Seefahrt (?) ein paar Tage ereignislose Fahrt einbauen kannst, dann ist er recht schnell wieder ASP-voll, mehr würde ich als Meister jetzt nicht machen.

Als Anfänger, der sich gleich an eine recht komplexe Figur wie den Gildenmagier gewagt hat, würde ich ihm auch später noch erlauben, seine Generierung in Maßen zu retten, wenn euer Gruppenkonsens das verträgt.