

Magier mit hohem AsP-Verbrauch

Post by "Marchiali" of Oct 27th 2015, 8:26 am

Laut UdW wird der Orcano in Olport gelehrt. Er hatte mich für den Sturmmagier gefragt, ob es Blitzzauber gibt und dann hab ich ihm den Kulminatio erlaubt. Und ich denke mit 5k AP darf man schon mal einen seltenen Zauber haben.

Ich habe außerdem kein Problem damit, dass er kämpft, aber wenn er so weiter macht wird er nicht mehr Zaubern können. Von daher suche ich Schlupflöcher, wie man ihm das doch noch ermöglichen kann, ohne dass man gleich Zaubertränke verteilt, die ein Karren aus Versehen auf der Landstraße fallen gelassen hat.

Wie z.B. erwähnten Sparfaxius oder die Astrale Meditation.

Wenn er dann eben ohne AsP dasteht und dann doch fragt, was er jetzt machen soll, möchte ich ihm etwas mehr bieten können als: "Tja, Pech gehabt". Schließlich geht es doch darum, Spaß zu haben und nicht, am Ende recht zu haben oder seine Spieler zu demütigen.