

DSA 4.1 Magier mit hohem AsP-Verbrauch

Post by "Schattenkatze" of Oct 26th 2015, 8:55 pm

[Quote from Marchiali](#)

Stimmt, aber ein guter Krieger verliert in Kämpfen seltener LeP während ein Magier zwar stärkere Zauber hat, aber immer noch pro TP einen AsP aufwenden muss, da sind die LeP deutlich freundlicher.

Der Zauber kann Kosten sparen und wohl überlegt seine AsP einsetzen. Der Spieler des Kriegers muss nur 2x Pech bei der PA (oder bei der AT und durch Ansagen sinkt seine PA ab, oder gegnerische AT mit Ansagen sind so gut, dass er seine PA nicht schafft) haben, oder einen Kritischen Treffer abbekommen.

Natürlich ist der Knackpunkt bei Kampfzaubern, dass sie ein "ungünstiges" 1:1 Verhältnis haben, aber als Magier hat man auch durchaus schon mal mehr AsP als die anderen LeP. Die anderen Bereiche der Magie haben dieses "Problem" nicht.

Auch ein Magier kann durch andere Quellen mehr regenerieren, ich meinte beim Krieger schon seine Basis-Regeneration und die endet bei maximal W+2.

Als Olporter hat er ja tatsächlich andere Möglichkeiten außer die reinen Kampfzauber und kann sich potentiell sogar etwas körperlich noch verteidigen.

Was kann er sonst machen außer Kampfzauber rausballern?:

Magier bringen meist noch ganz gute Wissensgebiete mit. Wie sieht es da bei ihm aus, ist das mit Grundlagen versehen und ausbaufähig?

Seine soziale Schiene dürfte dagegen als Thorwaler und gildenloser Magier nicht so doll sein.

Als Olporter könnte er im handwerklichen Bereich ganz gut sein, aber das ist bekanntlich kein wichtiger Bereich.

Da aber 5.000 AP bereits drin stecken, was kann er denn bislang überhaupt außer zaubern und leidlich gut im Natur-Bereich sein? In welche Richtung geht das Charakter-Konzept, außer vielleicht Kumpel-Thorwaler zu sein?

Mehr Zauber einsetzen, die keine Kampf-Zauber sind und die man im Preis-Leistungs-Verhältnis effektiver einsetzen kann und die dabei an sich in der jeweiligen Situation hilfreich sind. Man sollte Magier und ihre Magie ja nicht nur auf Kampf reduzieren, die können ja meist überall je nach Situation mal glänzen.