

## DSA 4.1 Magier mit hohem AsP-Verbrauch

Post by "Marchiali" of Oct 26th 2015, 7:50 pm

Stimmt, aber ein guter Krieger verliert in Kämpfen seltener LeP während ein Magier zwar stärkere Zauber hat, aber immer noch pro TP einen AsP aufwenden muss, da sind die LeP deutlich freundlicher.

Dank Glück und zahlreicher NSCs haben die Krieger übrigens auch kaum was abbekommen. Abgesehen davon, dass besagter Gardianum auch erst mal beseitigt werden musste.

Und mit HK Wunden ist W+3 eigentlich jetzt nicht sooo schwer für einen Krieger. (Besonders wenn er noch schnelle Heilung hat)

Und ja, die AsP horten wäre ebenfalls kein angenehmer Spielstil. Ob man jetzt allerdings am Anfang alle verballert oder sie gar nicht erst ausgibt - das Ergebnis ist das gleiche, ein Magier, der nicht zaubert.

Es ist kein S&S - dann hätte er ja im Nahkampf ein bisschen was drauf - sondern ein Olporter Wettermagus (Paradelastig verteilt, das hat ihm auch schon mal den Allerwertesten gerettet).

Von daher wiederhole ich die Frage noch mal: Was gebe ich einem Spieler zu tun, der außer Zaubern kaum etwas kann? Was Natur angeht ist er noch einigermaßen (Und damit meine ich TaWs von 5) gut aufgestellt, aber vom Magier zum Gruppenkoch ist dann doch irgendwie ein rascher Abstieg.

Ich suche mehr oder weniger eine Möglichkeit, den Magier noch auf Sparflamme laufen zu lassen, damit er sich nicht gar zu nutzlos fühlt (Nachdem, wohlgemerkt, er auf die Nase gefallen ist und ich ihm mitgeteilt habe, dass er die SF Astrale Meditation hat).

Ein Beispiel wäre sich den Orcanofaxius, den er auf 14 hat, das ist sein bester Zauber. Die anderen sind:  
Armatrutz 12

Fulminictus 10  
Gardianum 12  
Illusion auflösen 10  
Kulminatio 10  
Wand aus Luft 12  
Wettermeisterschaft 12  
Attributo 9  
Balsam 9  
Windhose 9

Eigenschaften: MU 15, KL 15, IN 15, CH 14, FF 12, GE 12, KO 12, KK 11

Man könnte den Orcanofaxius um 6 Punkte erschweren (damit die Kosten um 2 Punkte drücken), mit dem Kraftfokus noch einen weiteren Punkt loswerden und so (wenn ich mich nicht verrechnet habe) Für durchschnittlich 1,4 AsP 3,0 SP machen

Ich suche also ähnliche Möglichkeiten, ihm so mittels Stochastik das bestmögliche durchschnittliche AsP zu Effekt Verhältnis bieten zu können, wenn er danach fragt (er hasst Mathe).

Alternativ eben Möglichkeiten, wie man plausibel - und möglicherweise zu einem Preis - an AsP kommt, ohne es zu einfach für ihn zu machen.