

## DSA 4.1 Magier mit hohem AsP-Verbrauch

Post by "Schattenkatze" of Oct 26th 2015, 6:21 pm

### [Quote from Marchiali](#)

Ich frage mich nur, wie ich einen Char, der seine wichtigste Ressource direkt zu AB-Beginn verballert, immer noch vernünftig einbauen kann, ohne dass der Spieler sich langweilt oder sogar keine Lust mehr auf den Char hat.

Vielleicht muss er erst für sich als Spieler herausfinden, was für eine endliche Ressource es ist, wie schnell das mit dem ausgeben ist und das es mit dem regenerieren etwas langsamer ist (wobei dann eben  $W+3/4$  so übel auch nicht sind).

Das andere Extrem wäre halt der auch weit verbreitete Spieler-Typ, der seine AsP hütet wie eine kostbaren Schatz für den Endkampf.

Da zwischendurch zu zaubern ist recht und billig, denn an der Akademie mag man gekernt haben (zumindest an der S&S, falls es ein solcher ist), dass man nicht ständig für jede eigene Bequemlichkeit zaubert, aber das auch nichts ist, was man am besten gar nicht nutzt.

Ein Krieger trägt seine wichtigste Ressource, LeP, ja auch in jedem Kampf zu Markte und mit Pech kriegt er im Nahkampf so viel ab, das er mit einer einstelligen Anzahl rausgeht. Da kann man ihm ja auch nicht vorwerfen, er solle besser nicht kämpfen (und von  $W+3$  fix regenerieren kann der nur träumen)