

## DSA 4.1 Magier mit hohem AsP-Verbrauch

Post by "Marchiali" of Oct 26th 2015, 5:00 pm

Storytelling : Es handelt sich um einen Anfänger, ich denke es ist verständlich, dass nicht jeder sofort bei den Regeln durchblickt oder eingeschüchtert ist, bzw lieber durch Anwendung lernt. Das ist für mich so weit auch erst mal kein Problem. Wüsste gerne wie das bei euch läuft - schmeißt ihr alle Anfänger raus, nur weil sie noch nicht so regelfest sind, wie du?

[Ehny](#) : Ja, 600. Aber gegen so einen Gegner gibt es denke ich effektivere Methoden als Fulminicti, grade wenn da schon genug Krieger sind, die ordentlich austeilen (und das auch getan haben, das Vieh ist dann an einem geweihten Ballistabolzen (3 Wunden) verreckt, nachdem der Gruppenzwerg mit Sturmangriffen und Hammerschlägen (geht gegen sehr groß eigtl nicht, aber da der Dämon eh resistent war und es keine logische Erklärung dafür gibt, haben wir das anders geregelt) schon ordentlich eingeheizt hatte (Die anderen Helden waren auch nicht untätig, aber der Zwerg hat einfach verdammt gut gewürfelt). Sprich, LeP abziehen hat gar nichts gebracht.

Außerdem glaube ich, dass ich oben etwas schwammig formuliert habe (und dank einiger Beiträge hier hat sich meine Ansicht auch etwas geändert): Wenn er mit seinen AsP so leichtfertig umgehen möchte, dann darf er damit auch gerne auf die Fresse fliegen.

Ich frage mich nur, wie ich einen Char, der seine wichtigste Ressource direkt zu AB-Beginn verballert, immer noch vernünftig einbauen kann, ohne dass der Spieler sich langweilt oder sogar keine Lust mehr auf den Char hat. Passagen á la das kann jetzt nur dieser Char mit einer gelungenen Probe schaffen! habe ich nicht eingebaut, von daher ist der Zauberer an sich für das AB nicht entscheidend. Er ist leider profan - wie für Magier üblich - nicht sehr gut aufgestellt.

Und es ist ja nicht so, dass der Magier bis jetzt allen die Show gestohlen hat, hatte eigentlich jeder seine Momente.

Zur konkreten Vorstellung: Bis jetzt haben wir einen recht albernen Spielstil durchgezogen, aber (lustigerweise auf Anregung dieses Spielers) soll das aktuelle AB etwas cineastischer sein. Und da kommt es blöd, wenn der Magier die ganze Zeit nichts tun kann.