

DSA 4.1 Magier mit hohem AsP-Verbrauch

Post by "x76" of Oct 26th 2015, 2:16 pm

[Quote from Aguran](#)

Hier würde ich als SL dem Spieler das deutlich spüren lassen, wenn er in deinen Augen zu verschwenderisch mit seinen "Gaben" umgeht.

Bestrafung weil der Spieler seinen Helden so spielt wie er es für passend hält und er ihn nicht so ängstlich oder zurückhaltend spielt wie es der SL will? Das geht in meinen Augen gar nicht...

[Quote from Marchiali](#)

Wie würdet ihr mit so was umgehen?

Ich sehe insgesamt kaum Handlungsbedarf für den SL in dem Fall. Die AE ist eine endliche Ressource und wenn sie weg ist, ist sie weg. Der Zauberer muss dann eben auch mal ohne Zauberkräfte auskommen. Für genau solche Momente hat er hoffentlich Kameraden an seiner Seite die ihm helfen! Die Gelegenheit für die "nutzlosen" Profanen auch mal ihren Wert zu zeigen.

Generell finde ich den großzügigen Einsatz von AE weniger problematisch als das knausrige Horten bis zum Finale. Bloß keinen ASP verschwenden und nur an "wichtigen" Stellen zaubern, aber bitte vorher dreimal prüfen, ob das nicht auch profan geht und erst Recht nix aus Fluff zaubern. Dann noch beim Start alles auf AE maxxen, damit man... einfach schrecklich.

Wenn man bei Euch nur mit hoher Effizienz durchs Spiel kommt, wird er das schon früh genug selber merken. Selbsterkenntnis bring viel mehr als tolle Tipps zur Effizienzgestaltung oder gar Bestrafungen. Ermögliche ihm einfach zu gegebener Zeit (wenn er sich etwas besser auskennt und schon ein paar Spielerfahrungen hat und er selbst unzufrieden ist mit seiner Generierung V1) seinen Helden zu überarbeiten.

Mit dem ganzen Trank- und Speichermist würde ich gar nicht erst anfangen. Wenn weg dann weg. Wenn der Spieler mehr will, soll er sich von sich aus selbst etwas einarbeiten. Du bist als

SL doch nicht sein Hampelmann, der seine Spielweise mit irgendwelchen Kniffen ausbügeln muss.

Wenn der Spieler Hilfe möchte, hilf ihm. Wenn er weder Hilfe, noch sich einarbeiten möchte, muss er eben auf so manchen Kniff (z.B. auf SpoMods) verzichten. Letztendlich schadet er sich damit doch nur selbst. Spätestens wenn ein anderer Spieler ein paar anwendet, wird er sicherlich hellhörig.