

## DSA 4.1 **Magier mit hohem AsP-Verbrauch**

**Post by "Marchiali" of Oct 26th 2015, 12:02 pm**

Wie im Titel bereits angedeutet - in meiner aktuellen Gruppe ist ein Spieler, der zwar einen Magier spielen wollte, aber schon bei den profanen Regeln (WdS) Probleme hat. In WdZ wird er wohl mal reingeschaut haben, aber schon bei so Sachen wie SpoMods hat er überhaupt keine Ahnung (und mit einem Kampfmagier hat er eigentlich nichts überaus Komplexes)

So weit so erträglich, solche Regelerweiterungen kann man ihm ja auch on the fly näher bringen.

Aber er hat auch bei der Charerstellung (möglicherweise aus Trotz, da er das unbedingt selber machen wollte) meine Ratschläge, Meisterliche Regeneration, Kraftkontrolle und die Regenerationsvorteile zu nehmen, in den Wind geschlagen. (Wenigstens Stabzauber hat er) Wir spielen mit 5k AP.

Im Endeffekt hatte er nur Regeneration II und Astrale Regeneration I (also 1w6+3/4 statt 9/10). Sollte bei etwas sparsameren Stil auch kein Thema sein.

Nun hat der Magier gerade seinen ersten erfolgreichen Kampf bestanden. Am Anfang war er nicht sicher, ob er Zeit hat und hatte mich gebeten seinen Char zu verwalten.

Alles was ich wirken ließ war ein Gardianum gegen Dämonen (der dank Mods auch 20 Punkte hatte und im Kampf auch nützlich war)

Das war ihm aber anscheinend nicht genug, gleichen Kampf ließ er - trotz Ratschläge in der Richtung: Spar doch lieber mal.... - 2 Fulminicti (Statt Orcanofaxius oder Kulminatio, die er genauso gut oder besser beherrscht :S) auf einen 600 LeP Gegner nieder. Danach noch eine halbwegs wirksamen Wettermeisterschaft, aber eine Drakka hätte auch Ruder.

Jetzt steht er mit 12/42 AsP da und mich beschleicht das ungute Gefühl, dass er sich schnell nutzlos fühlen wird, wenn er so weitermacht. Genau genommen hat er jetzt schon ein Problem.

Wie würdet ihr mit so was umgehen? Zauberspeicher wären etwas lame. Ein NSC wird später noch auftauchen, der auch den magischen Raub beherrschen könnte, für einen Druiden ist er aber noch ein ziemlicher Anfänger, der den Reversalis (Der Olporter SC

kann ihn übrigens auch nicht) bestimmt noch nicht kann. Soll eher ein schwacher NSC sein, der Hilfe braucht.