

# **Spartiaten, was ist euer Handwerk?**

**Post by "Eisvogel" of Jul 7th 2015, 7:49 pm**

Einer meiner Söhne wollte etwas ähnliches. Wir haben uns dann auf Grund der gut passenden Kultur für die Zyklopeninseln entschieden. Er hat dann mit seinem Helden konsequent Schwert (+Schildkampf) und (Wurf)-Speer gesteigert, wir hatten auch einige Startwerte vom Pailos zu diesen Talenten umgelenkt. In-game Begründung war, dass "die Begabung des SC für diese Waffen auffiel" und er deshalb an diesen ausgebildet wurde. Passte in unser Aventurien gut und es ist ein schöner SC daraus geworden. (Kurz-)bogen wäre wohl effizienter als Wurfspeer, aber so konnte er sein Konzept besser umsetzen.