

Spartiaten, was ist euer Handwerk?

Post by "Schattenkatze" of Jul 5th 2015, 12:17 am

Einhändig zu führende Speere sind sehr überschaubar: Dschadra, Efferdbart, dazu der Dreizack, der eine improvisierte Waffe ist. Dschadra mit Schild kombinieren umgeht den PA-Malus, als Kombination ist man da aber schon eher regional-aventurisch in Novadistan. Eine den Spartanern entsprechende Kultur gibt es in Aventurien eher nicht. Da gibt es zwar ein paar harte Jungen und Mädels (gerade bei den Fjarningern wird tatsächlich ausgesiebt, was nicht stark genug ist), aber außer Zyklopeninseln und Amazonen kommt alles ohne griechischen Touch aus.

Man könnte eventuell einen SG für den Speer entwerfen mit Schwert als Seitenwaffe (oder umgekehrt Schwert als Hauptwaffe und Speer als Zweitwaffe) und auf den Zyklopeninseln ansiedeln und der Lehrmeister stellt richtig harte Anforderungen. SG sind allerdings 1-Waffen-Kämpfer und die Zweitwaffe hängt bei denen ordentlich hinterher. Oder eben eine entsprechende Kriegerschule dazu stellen, bei der stellt sich die Frage, warum da der Körper-Kult gegen so richtig harte Typen getauscht wird. Bei einem einzelnen Lehrmeister könnte ich mir das eher vorstellen.

Dschadra wäre auf den Zyklopeninseln schon etwas gewollt.

Eventuell halt noch einen einhändigen Speer für Aventurien entwerfen, oder Dschadra nehmen und anders nennen als örtliche Variante.

1:1 Abzüge zu Vorbildern aus Film/Fernsehen oder Romane/Comics kriegt man in Aventurien ohnehin eher nicht hin, da Aventurien zwar viel bietet, aber nicht alles und Film-Heroen aventurischen Gegenstücke mit vielen (vielen, vielen) tausend AP entsprechen.