

## **DSA 4** Motoricus - was ist möglich?

**Post by "Grziwatzki" of Oct 14th 2014, 11:12 am**

Ah ein werter Collega aus Belhanka wie schön! Eine wie ich finde viel zu selten gespielte Akademie was sicherlich auch an der doch auf den ersten Blick recht Schwachen Telekinese-Magie liegt.

Also Grundsätzlich setzt mein Belhankaner den Motoricus selten im Kampf sondern eher rollenspieltechnisch ein um einen Weg einfacher zu machen oder fallende / fliegende Gegenstände zu sich zu holen. Im Kampf hab ich bisher mit den Varianten unsichtbarer Hieb (erst gestern gute Erfolge gegen einen Krieger in dann verbeulter Rüstung gemacht ;-)) und mit der Variante Fesselfeld (hast du oben leider vergessen) gute Erfolge erzielt. Ich sehe im Kampf meinen Belhankaner aber eher als Supporter der mit Paralysis Feinde aus dem Kampf nimmt und dafür sorgt, dass z.B. feindliche Pfeile und Bolzen durch Fesselfelder fliegen und damit nicht ankommen.

Die Variante einen schwer gerüsteten Ritter oder ein Schwert mit Hilfe von Motoricus zu manipulieren und in AT und PA einzuschränken ist bestimmt auch möglich aber da greife ich lieber zu meinem Plumbumbarum. Die Variante mit dem Motoricus z.B.: einen Stiefel eines Gegeners wegzuziehen und ihn so zu Fall zu bringen hat unser Meister mit Hausregeln gelöst da das sonst doch schon sehr mächtig wäre. Bei uns wird dann eine vergleichende KK Probe zwischen der KK des Opfers und der KK des Zaubers. Das schränkt den Zauber natürlich dann schon etwas ein aber wie gesagt ich weiß mir dann anders zu helfen.

Beste Grüße

Grziwatzki