

## Eine paar Fragen zum Motoricus Hieb variante

Post by "Windweber" of Aug 20th 2014, 6:53 pm

1. AT in PA umwandeln müsste normal gehen - um 4 Punkte erschwert halt wie üblich. Bei Defensivem kampfstik (SF) könnte man wohl über eine unerschwerte Umwandlung reden.
2. Es macht keinen Schaden (TP, SP) am Gegner, du haust nur seine Ausrüstung zu Klumb, wenn du angreifst. Aus dem Hammer des Magus (Stabritual) ließe sich aber vielleicht ein indirekter Schaden ableiten, aber das wäre wohl eine Hausregel.  
2a Nein, diese Angriffe dürften nicht parierbar sein. Wie auch? Keine Materie, die man sehen, ablenken oder aufhalten könnte.
3. Ist nichts anderes angegeben gilt die normale Motoricus-Reichweite, wie sie beim Zauber angegeben ist. Das dürfte alle DKs HNSPX umfassen (ja auch X, was sonst nur Dämonen haben können, nett oder?)