

## Eine paar Fragen zum Motoricus Hieb variante

Post by "Edorian" of Aug 20th 2014, 6:49 pm

### [Quote from KaronausFasar](#)

1. Hieb variante, kann ich aus der AT und PA auch 2 PA machen, ohne irgendwelche sonderfertigkeiten? oder sage ich einfach eine reaktion/aktion an was ich machen will wenn ein gegner 2 mal zuschlägt Parriere ich einfach 2 mal oder geht das nicht?

Ich sehe in der Beschreibung nichts, was gegen 2 PA pro KR spricht, der Zauber ist schließlich keine normale Waffe.

### [Quote from KaronausFasar](#)

2. Wieviel schaden macht denn eine AT, wenn ich auf einen Gegner haue (auf seine Gürtelschnalle z.B.) bekommt er denn schaden oder wird aller Schaden weil der gegner ja lebt auf 0 reduziert?? und ich ja nur bei unbelebten strukturschaden mache?

Die Beschreibung sagt eindeutig, daß man nur unbelebte Ziele angreifen kann. Direkt wird der Gegner beim „Schlag“ auf die Gürtelschnalle also keinen Schaden nehmen. Aber wenn du die Schnalle kaputt kriegst, könnte ihm das in erhebliche Schwierigkeiten bringen. 😊

### [Quote from KaronausFasar](#)

3. Wie ist das mit distanzklassen hab ich da bei AT/PA abzüge oder hat diese variante alle distanzklassen?

Davon gehe ich aus, ja.