

# [FAB Angebot] Die kleine Elfe

Post by "Falk von Hirschenwacht" of May 10th 2014, 10:36 am

## [Quote from Mace](#)

Ich wär hier auch gern dabei. Wie gesagt tendiere ich Richtung Kämpfer oder Wildnischarakter, Rasse Mensch oder Halbelf, Kultur Andergast oder Nordlande.

Ein Wildnischarakter ist gut. Ein elfischer Charakter würde in diesem Abenteuer auf seine Kosten kommen, allerdings empfehle ich das nicht. Wenn schon, dann lieber einen Halbelfen. Ich überlasse dir allerdings die Wahl.

## [Quote from Sorcerer](#)

Ich hätte auch Interesse, mitzuspielen. Bin allerdings ein alter Hase und kein Neuling und würde diesen auch den Vorrang gewähren, da es für sie angeboten werden soll.

Ansonsten kann ich mich an das anschließen, was Windweber gesagt hat: Ein FAB mit nur 4-5 Spielern ist recht wenig. Die Angaben auf den ABs sind nicht 1:1 auf FABs übertragbar. Einfacher Grund: Ein FAB dauert deutlich länger. Entsprechend steigen ein paar Spieler im Lauf der Zeit aus oder verschwinden einfach. Wenn du z. B. 7 Spieler hast, ist ein fehlender nicht so gravierend wie bei 4. Und als Meister macht es auch kaum einen Unterschied, wie viele Charaktere es nun wirklich sind. Da wir in einem Forum sind, kann man problemlos mehrere Teilgruppen gleichzeitig bedienen - was am Tisch einfach nicht geht. Aber letztlich ist es ein FAB und deine festgelegte Spielerzahl gilt.

Als Charaktere hätte ich einiges verschiedenes im Angebot, darunter auch elfische Charaktere, wenn du sagst, dass du solche unbedingt dabei haben willst. Ansonsten würde ich von denen vlt. eher absehen, da beide in Frage kommenden elfischen Charaktere gute Möglichkeiten haben, sich über längere Zeit schneller zu bewegen (alleine).

Falls du mich dabei haben willst, ich bin bis zum 29. May dienstlich in Kalifornien und werde bis dahin keine Zeit für ein neues FAB haben.

Ich habe mir das noch einmal überlegt und denke, dass ihr da schon recht haben werdet und die Anzahl auch nicht soooo bedeutend für das AB ist. Daher würde ich auch zwei erfahrene Spieler gutheißen, die die Gruppe in rollenspielerisch schwierigen Situationen weitertreiben können. 😊 Wenn Mace einen Wildnis-Charakter wählt, würde einen kampfbegabten vorschlagen. Aber auch Magier kann man nicht genug bekommen.

Dass du erst am 29. kannst ist kein Problem. Wir werden sehen, wie weit die Gruppe bis dahin ist. Ich werde dich noch problemlos später einführen können. Ich schreibe dich im jeden Fall auf die Liste. 😊

[Quote from Windweber](#)

Gut, ich hätte jetzt eine konkrete Idee: Ein Norbarde (Rasse+Kultur) von der Halle der Winde zu Olport (also Magier). Kultur Thorwal oder norbardensippe ist als Voraussetzung für diese Akademie angegeben, darum unterstelle ich mal, dass das geht. 😊

[MI](#)

ich würde sagen: Perfekt für das Abenteuer!

Edit: Ich sehe gerade DSA5-Beta ist raus. 😊 Würde mich ja mal interessieren. VII kann man das ja mal nebenbei probieren.