

Kurkum Diorama

Post by "Wechselbalg" of Aug 5th 2013, 12:58 pm

[Krealos](#) : Wird nicht krumm genommen, aber Inks waren es wirklich nicht. Die Bezeichnung war "Game Color - 10 Bloody Red" und "Game Color - 11 Gory Red" und im Gegensatz zu den Games Workshop Farben deckten sie trotz Grundierung damals selbst nach der zweiten Farbschicht nicht wirklich bzw. nur fleckig. Vielleicht habe ich da einfach Montagsmodelle quasi erwischt oder bei Zinnfiguren aus Blistern sind die Farben wirklich nicht so gut geeignet. Das würde leider auch auf einen Teil der späteren Besatzung der Burg zutreffen. Dennoch werde ich sonst mal deren Gold austesten und sonst wird es doch wieder Games Workshop.

Generell bin ich ansonsten maltechnisch nicht ganz unbeleckt, aber ich habe damals größtenteils mit den Games Workshopfarben gemalt, die damals aber einfach noch ein wesentlich besseres Preis/Leistungsverhältnis als heute hatten und bin da nicht so ganz auf dem aktuellen Stand was heutzutage so verwendet wird. Hier vielleicht mal grob so zur Einschätzung meines Malstandes das letzte Modell, das ich vor meiner langen Tabletoppause bemalt hatte



Feines Akzentuieren/Farbverläufe muss ich wohl noch etwas üben, aber ich denke die Grundlagen sitzen ganz gut. Auch wenn ich vermutlich einiges verlernt habe. 😊

Holz wäre in der Tat ansonsten noch eine Idee, wenn auch vermutlich etwas schwer, wenn man es ausschließlich verwendet. Mal schauen ob ich da in meiner Nähe etwas finde. Ein Baumarkt hat glaube ich immer so eine Verschnitttruhe rumliegen und sonst muss ich mal gucken, was es da für Anlaufstellen gibt.

Sebuz : Hmm. Wenn du noch herausfindest was es war (und wenn es dann nicht krebserregend ist ;)), dann gib noch mal Bescheid. So eine Platte würde dann ja anscheinend für ziemlich viel Mauerwerk bzw. das Gelände drumherum reichen. Aktuell geht mir das Material etwas aus und bei vielen Schaumstoffplatten im Internet habe ich das Gefühl, dass die sehr weich und zurückfedernd sind, was ich mir eher schwierig zu verarbeiten vorstelle.