

Kurkum Diorama

Post by "Wechselbalg" of Aug 5th 2013, 10:30 am

[Scaw](#) :

Das mit dem Gras werde ich dann mal antesten. Aktuell wäre es elektrostatisches Grasstreu, was ich zwar durchaus schön finde, aber eben doch recht schnell zustaubt und nicht so gut sauber zu halten ist, da man ja nicht eben mal drüberpinseln kann, um den Staub zu entfernen. Ich werde dann demnächst mal einen Vergleich hier reinstellen.

Bezüglich der Mauern wird es aus Zeitgründen wohl erst mal bei der Grundvariante bleiben. Nach dem Abenteuer wäre es aber vermutlich wirklich hübsch, wenn man ein paar Elemente einbaut, damit es nicht ganz gleichmäßig aussieht. Für das eigentliche Abenteuer hatte ich überlegt, ob man vielleicht ein paar rausgebrochene Mauerreste um eine Staubwolke (angemalte Watte) auf ein Base packt und das dann symbolisch vor beschädigte Mauern legt. Über die genaue Form denke ich da aber noch nach. Danke schon mal für die Anregungen.

[Krealos](#) :

Auch hier danke für das Lob und die Ratschläge. Vallejo hatte ich früher mal verwendet und hätte da auch noch eine Frage, falls du die häufiger verwendest. Ich hatte damals das Problem, dass manche der Farben richtig gut waren, andere aber nicht richtig deckten, weil sie zu flüssig waren. Ist das Problem aktuell nicht mehr vorhanden? Und auch schon mal im Bezug auf die zu bemalenden Amazonen: Hat Vallejo auch gute Metallicfarben? Aktuell hatte ich da ein paar andere Marken ausprobiert, die leider bisher keine guten Ergebnisse brachten und die nächsten Amazonen sollen hübscher angemalt werden. 😊

@Generell:

Ein Punkt der auch noch ansteht ist der Burggraben. Hat dort jemand eine gute Idee wie man das Wasser darstellen kann? Es wird ja oft so ein Gießharz verwendet, das relativ teuer ist und außerhalb des Budgets liegt für eine ganze Burg. Ich hatte mal etwas zu Window Color Farben früher gelesen, aber kann nicht einschätzen wie gut das aussieht. Oder hat jemand da noch andere Ideen?