


## DSA 4 **Wie wehre ich mich gegen Liturgien?**

**Post by "Rashid ibn Fasir" of Jan 23rd 2013, 3:54 pm**

Hallo Zusammen,

wenn dieser Post doppelt vorkommt tut es mir leid ich habe das Thema leider nicht gefunden.  
Wenn ihr schon einmal diskutiert habt, her mit den Link 

Also zu meinem Problem: Wie schon an Andere Stelle gesagt spiele ich zur Abwechslung einmal (ansonsten meiste ich nur) Nun ist es so das mein Fasarer Schwarzmagier einigen Personen gegenüber nicht gerade der freundlichste ist. Allerdings wage ich zu behaupten das er zumindest immer Fair ist. Wer ihm nicht böses tut den tut er im normal Fall auch nichts. Den Hesinde Geweihten in der Gruppe gefällt mein Tuen nun aber gar nicht und nun habe ich aus zuverlässiger Quelle gehört das er am Ende des Abenteuers meinen Schwarzmagier stumpf das Gedächtnis löschen will. Das dies nicht im Sinne seiner Gottheit ist und dergleichen ist mir bewusst und muss hier nicht diskutiert werden. Genauso das dies ein mehr als unfairer Zug vom Spieler ist. Wie wehre ich mich nun also? Der werte Schwarzmagier hat Eisernen Wille 1 und ich meine auch einen sehr starken Geist. Gibt es irgendwo direkte Regeln dazu? Oder kann ich gar mit Zaubern dagegen wirken? Habt ihr das in einer Gruppe schon einmal gehabt? Und wie würdet ihr mit den Spielern verfahren, meine Grundidee ist die, dass er nur Dinge haben will die sich mein Magier in dem Abenteuer eingesteckt hat.

Bedanke mich schon einmal für alle sinnvollen Posts 