

DSA 3 **DSA 3 regelwerk**

Post by "Narne" of May 17th 2003, 2:21 am

Okay, ich habe verstanden *breites grinsen aufsetz*

Hier wird man regelrecht seziert*G*

Nein, im Ernst, ich weiß das vieles wohl neu ist und auch besser sein soll, aber ich weiß nicht, ob es notwendig war, ein Spielsystem auf den (zum Teil gesättigten Markt) zu werfen, daß kaum noch etwas mit DSA zu tun hat, zumindest nicht mit dem ursprünglichen. Für mich sieht das aus, als wolle man künstlich noch ein wenig mehr Geld aus den schon arg gebeutelten Leuten herausholen.

Die Sache mit Borborad war eher auf einen Anfänger bezogen, nicht auf mich alten Hasen, der bestimmt genug Hintergrundinfo zur Verfügung hat.

Nun stell Dir mal vor, irgendein Neuling geht in den Laden, und findet im Antiquariat ein altes Abenteuer. Das umschreiben ist nicht das Prob, aber wie kommt besagter Anfänger an seine Hintergrundinfos?

Oft genug steht ja auch in Abenteuern so etwas wie: Schauen sie zu genaueren Informationen doch da und dort nach. Nun steht unser Anfänger mit seiner Gruppe dumm da, weil keiner ne Ahnung hat, wieso der Herr Baron Dingenskirchen auf einmal ein Stadthalter von Borbis Gnaden ist, wo er doch in dem Abenteuer noch der Retter der Helden war?

(Sehr schön sind diesbezügliche Fragen der übereifrigen Mitspieler, die den Aktuellen Hintergrund aus dem Jahre 37 Hal [Ich nenn das hier mal so] auswendig kennt... und das Abenteuer spielte leider schon 8 Hal oder so)

Genug debattiert, es herrscht hier Meinungsfreiheit, denke ich, solange man keinem auf die Zehen latscht (was ich hoffentlich nicht getan habe*G*) und ich bin der Meinung DSA 4 ist wie geschaffen für PGler (es verleitet) und bleibt deshalb aus meinem Hause fern.

Narne