

DSA 3 **DSA 3 regelwerk**

Post by "Narne" of May 16th 2003, 11:50 pm

Was habt Ihr eigentlich gegen DSA 3? Nur weil DSA 4 neu ist und ganz toll sein soll, stürzen sich alle drauf? 😡

Ich hatte die zweifelhafte Ehre, meiner Freundin zu Weihnachten die Myranor Box zu schenken, und das Regelwerk ist im Prinzip ja DSA 4!!

Und ich muß sagen: Vergiß es!!!

Wenn ich Shadowrun oder GURPS spielen will, dann tue ich das und brauch es nicht DSA 4 zu nennen.

Nicht alles was neu ist ist wirklich gut... sondern in diesem Fall Geldschneiderei.

Achso: damit sich keiner beschwert: ich habe mir auch später die Regeln von DSA 4 mal angeschaut, und es gefällt mir genausowenig. Was ist denn, wenn ich nicht **NACH** Borbi anfangen möchte? wo kriege ich denn Daten her? Nich bei DSA 4!

Ich spiele DSA seit 1985 und habe drei Editionen aktiv mitbekommen, die vierte wie oben schon gesagt, nur aus der Ferne.

Warum soll ich denn alle meine Boxen auf einmal weggeben und mir neue kaufen? Hey, das sind bei mir locker 15 oder mehr Boxen (Also eigentlich fast alles) und das ist ne Menge Geld die da drin steckt.

Gehts denen von Fanpro nicht gut?

Und was die \"zusätzlichen\" Kampfmanöver, etc. angeht, so kann ich doch improvisieren,oder?

Wer dafür [size=8]**dringend**das richtige ist...

Sorry, wollte keinen beleidigen, aber bei dem Quark, den ich schon zu DSA 4 gehört habe, kommt mir mein Mittagessen hoch...

Soll ich Euch was sagen?

Wenn Ihr gerade eben Eure 4te Edition zusammen glaubt, überrascht Fanpro mit ner fünften, dann mit ner 6ten und so fort...Wetten? :twisted:

In diesem Sinne, Narne (Und ich spiele weiter die PURE, UNVERFÄLSCHTE dritte ED.)