

DSA 3 DSA 3 regelwerk

Post by "Schattenkatze" of May 16th 2003, 6:23 pm

Rollenspielgeschäfte abklappern (zumindest bei mir in der Nähe gibt es tatsächlich mehrere), ebay und die genannten anderen Seiten gucken (ebay dauert doch längstens 10 Tage, oder, und ständig laufen irgendwelche Auktionen doch zu Ende, also übermäßig lange Wartezeit kenne ich da eigentlich nicht), Gesuche in Zeitungen, Orkenspalter Pinnwand und FanPro Seite (Flohmarkt, da wird immer viel gesucht und angeboten) aufgeben, Angebote in Zeitungen, Orkenspalter Pinnwand und FanPro (Flohmarkt) gucken ...

Bist Du Student? Oder eine aus Deiner Gruppe? Häng eine Gesuch an der Uni aus.

[Kennin](#) : Spontanmodifikationen und Kampfmanöver soll es nicht geben in DSA 3? Ich spiele in einer DSA 3 Gruppe, und wir haben so etwas - übrigens fast völlig unabhängig von DSA 4, ich habe sogar mal eine Hausregel gemacht, die es dann überraschenderweise auch in DSA 4 gab ... Zugegebenermaßen nicht in so großem Rahmen wie bei DSA 4, aber wir brauchten ja auch nur etwas auf unsere Gruppe zuschneiden.