

Angebot: [freies RPG] Niemandsland

Post by "Darkane" of Sep 7th 2010, 1:28 am

Ja, das ginge natürlich. Wobei ich einige nicht mag, wie beispielsweise das man sich automatisch aus einer Situation herausredet, wenn man beim klauen erwischt wird usw.

[Hier ist eine Liste der Perks](#)

Also wenn es zum Hintergrund passt könnt ihr euch gerne noch zwei Perks raussuchen oder diese selber generieren und die dann bei Stärken eintragen. Ich möchte halt keinen Perk ala: "man findet immer doppelt soviel Munition wie andere." Wenn man beschreibt das der Charakter sehr erfahren darin ist, Munition usw zu finden, wird das schon berücksichtigt, aber trotzdem findet jeder gleichviel Kugeln bei derselben Leiche.